

INFO HOCKEY 2010

Aréna St-constant

450-632-8330

Aréna Wilfrid Lamarche
260, Voie de desserte, route 132
St-constant, Qc (J5A 2C9)
Tel: 450-632-0033

Delson

450-632-1050 p.3100

Centre sportif de Delson
100, avenue de Delson
Delson, Qc, J5B 1S3
Tel: 450-632-9352

La Prairie

450-444-9005

555 notre Dame
La prairie
J5R 5E5

Chandail :

- Si vous n'avez pas 2 ensembles de chandails de couleurs différentes, prévoyez des dossards.
- Dans le cas que deux équipes ayant des couleurs semblables, un tirage au sort sera fait afin de déterminer l'équipe qui mettra ses dossards.

Alignement

- Prévoir une feuille d'alignement à remettre au marqueur pour chaque partie.
- N'oubliez pas d'inscrire vos athlètes sur le site d'admissibilité en ligne. Pour plus d'informations, consulter le responsable des sports de votre institution.

Durée matchs de pool

- Échauffement : 4 minutes
- Trois périodes de 12 minutes à temps continues. Les cinq dernières minutes de la 3^e période seront à temps arrêtées.
- 1 min entre les périodes

Durée matchs de demi-finale et finale

- Échauffement : 3 minutes
- 1^{ère} période : 12 minutes avec les dernières 2 dernière min chrono
- 2^e période : 12 minutes avec les dernières 2 dernière min chrono
- 3^e période : 15 minutes avec les 5 dernières min chrono

Punition

- 2 minutes à temps continu
- Lorsque le temps est arrêté, les punitions seront aussi à temps arrêté.

Temps d'arrêt

1 temps d'arrêt par match par équipe d'une durée de 30 secondes (le temps sera arrêté)

En cas d'égalité :

Tous les matchs devront déterminer un gagnant et un perdant.

- 5 minutes de prolongation 4 contre 4
- Fusillade : 3 joueurs de chaque équipe

Changement

Les changements seront acceptés lors des arrêtes de jeux. **Cependant, aucun retard de match ne sera accepté. Les arbitres en seront avisés !** Nous demandons donc votre coopération pour le bon déroulement du tournoi.

Afin de déterminer le rang des pools

1. Nombre victoires (victoire= 2 points)
2. Match entre les équipes en question (double égalité)
3. Le quotient des «points pour» et des «points contre» versus l'équipe de première position;

Cas d'égalité pour déterminer le meilleure deuxième entre des équipes de pools différents :

- 1- Victoire contre la première position du pool
- 2-Le quotient des «points pour» et des «points contre» versus l'équipe de première position