



# RÉGLEMENTATION SPÉCIFIQUE



LIGUE DE GOLF  
2011

## **Article 1 Catégorie d'âge**

### 1.1 Catégorie

Catégorie	Âge pour la saison 2011
Juvenile	du 1 <sup>er</sup> juillet 1992 au 30 septembre 1996
Benjamine *	du 1 <sup>er</sup> octobre 1996 au 30 septembre 1998

1.2 \* Les joueurs nés entre le 1<sup>er</sup> octobre 1994 et le 30 septembre 1996 (3<sup>e</sup> secondaire) pourront se joindre à la catégorie benjamine (né entre le 1<sup>er</sup> octobre 1996 et le 30 septembre 1998). Toutefois, un maximum de deux joueurs par équipes pourront profiter de cette dérogation. Ces joueurs partiront des jalons blancs.

## **Article 2**

Les golfeurs doivent suivre les règlements de l'A.R.G.C. Une adaptation est permise selon les conditions météorologiques et selon les règles locales.

## **Article 3**

Les tournois ont lieu, peu importe la température. Seul un orage peut annuler une compétition.

## **Article 4**

Les participants partent des jalons blancs sauf les filles et les benjamins\* qui partent des rouges. Les participants juvéniles doivent partir de jalons équivalents à au moins 3200 verges.

## **Article 5**

- 5.1 Il n'y a pas de limite de joueurs inscrits sur la feuille d'inscription en début de saison. Aucun ajout de joueurs ne sera possible après le premier tournoi.
- 5.2 Les résultats des 6 joueurs participants sont compilés après chaque compétition. De façon plus détaillée, voir l'annexe.
- 5.3 Équipe incomplète
  - A. S'il manque un joueur à une compétition individuelle, nous allons prendre le résultat du dernier joueur du tournoi afin de compléter le score de l'équipe.

- B. S'il manque un joueur à une compétition par équipe, le joueur seul compilera ses coups. Nous additionnerons 4 coups à son total afin de compléter le score de l'équipe.
- 5.4 Le maximum de coups permis sur un trou est la double normale. Sur la carte, on indiquera le double plus 1.
- 5.5 Le surclassement est possible pour un seul tournoi par athlète.
- 5.6 Un joueur d'âge benjamin a la possibilité d'être surclassé dans la catégorie juvénile pour toute la durée de la saison. Il devra être inscrit dans l'équipe juvénile et se plier aux mêmes règlements que les autres joueurs juvéniles. (même terre de départ).

## **Article 6**

- 6.1 Les entraîneurs ne peuvent pas donner de l'information et des correctifs à leurs athlètes lors de la compétition.
- 6.2 Les parents ou autres accompagnateurs pourront suivre les athlètes sur le terrain (lorsque le club en autorise l'accès), mais en aucune occasion ne pourront converser avec les joueurs et devront conserver une distance de 30 verges derrière les joueurs tout en demeurant sur le côté de l'allée dans l'herbe longue.
- 1<sup>ère</sup> infraction : avertissement aux parents et au joueur de l'équipe concernée
  - 2<sup>ème</sup> infraction : la personne doit quitter le terrain. Si refus, 2 coups de pénalité seront donnés au joueur concerné
  - 3<sup>ième</sup> infraction : disqualification du joueur
- 6.3** Dans les tournois de la catégorie benjamin où l'objectif est la formation de nos jeunes golfeurs, il doit y avoir obligatoirement un accompagnateur dans chaque groupe et ce responsable ne peut pas jouer.

## **Article 7**

- 7.1 Les téléphones cellulaires ou télé-avertisseurs sont interdits sur le terrain.
- 7.2 Les joueurs doivent avoir un habillement conforme à l'étiquette du terrain.
- Chandail à l'intérieur des pantalons
  - Casquette à l'endroit

## **Article 8**

Aucun cadet ne sera permis pour la catégorie juvénile. Dans la catégorie benjamin, le cadet sera permis lors des tournois locaux. Le cadet pourra être un membre du personnel de l'école ou un joueur de la catégorie juvénile. Une fois rendu à sa balle le joueur ne pourra plus communiquer avec le cadet.

## **Article 9**

- 9.1** L'école hôte est responsable de confectionner l'horaire et de le faire parvenir au bureau de l'ARSER 24 heures avant le début du tournoi.
- 9.2** Les écoles doivent faire parvenir le formulaire de participation des joueurs au moins 48 heures avant le tournoi au bureau de l'ARSER.

## **Article 10            **En tout temps, le joueur doit finir son trou****

- 10.1** Formule par coup; le joueur qui ne finit pas son trou, dans les limites de coup permis, devra inscrire 12 à sa carte de pointage à l'exception de la formule stableford.
- 10.2** Vegas à 2; Dès que la balle pénètre dans le trou, le score devient officiel

## **Article 11**

- 11.1** Chaque école devra classer ses joueurs selon leur force en ordre décroissant. Ex. : joueur 1, joueur 2, joueur 3, etc.  
La formule s'applique également lors des tournois par équipe.  
Ex. : équipe 1, équipe 2, équipe 3
- 11.2** L'organisateur du tournoi fera partir les joueurs 1 en premier, et ainsi de suite jusqu'au dernier départ

## **Article 12    **Bris d'égalité****

### **12.1 Tournoi**

Le pointage inscrit à la fiche de l'équipe sera l'équivalent à la position de l'équipe. Si deux équipes ou plus terminent avec le même pointage à la fin du tournoi, les points alloués au positionnement des équipes seront additionnées et divisées en deux pour une distribution des points de manière équitable. L'équipe qui suivra obtiendra les points reliés à sa position.

Exemple :

	<b>Équipe</b>	<b>Tournoi</b>	<b>Classement</b>
Exemple :	1. MV	60 points	10 points
	2. JE	56 pts	6 pts
	3. CAG	56 pts	6 pts
	4. JL	42 pts	3 pts
	5. CSH	40 pts	2 pts

## 12.2 Classement

Chaque tournoi est pondéré selon les % suivants :

### Saison de 4 tournois

1. 20%
2. 25%
3. 25%
4. 30%

### Saison de 3 tournois

1. 25%
2. 35%
3. 40%

<b>RANG</b>	<b>ÉCOLE</b>	<b>1</b>	20%	<b>2</b>	25%	<b>CUMULATIF</b>	
1	Beaulieu	<b>115</b>	20	<b>87</b>	25	20	45.00
2	Massey-Vanier	<b>124</b>	18.54	<b>50</b>	14.36	12	32.90
3	Jean de la Mennais	<b>129</b>	17.83	<b>52</b>	14.94	12	32.77
4	Chambly Academy	<b>131</b>	17.56	<b>44</b>	12.64	6	30.20
5	Marcel-Landry	<b>167</b>	13.77	<b>22</b>	6.32	4	20.09

L'équipe obtenant les meilleurs résultats pondérés sera classée devant.

Formule utilisée : Si le score le plus bas est la valeur recherchée :  
**meilleur score / score à déterminer x % du tournoi x 100%**

Formule utilisée : Si le score le plus haut est la valeur recherchée :  
**score à déterminer / meilleur score x % du tournoi x 100%**

Les % ne seront pas affichés sur le classement mais serviront pour départager les égalités

## **ANNEXE**

### **Pointage :**

#### **Voici le pointage après chaque tournoi :**

1 <sup>er</sup>	10 pts	4e	3 pts
2 <sup>e</sup>	7 pts	5e	2 pts
3e	5 pts	6e	1 pt

**En benjamin**, nous allons compiler les résultats comme suit:

- 1er tournoi: les 5 meilleurs résultats
- 2e tournoi: 2 groupes sur 3
- 3e tournoi: 2 groupes sur 3
- 4e tournoi: Les 5 meilleurs résultats

**En juvénile**, nous allons compiler les résultats comme suit :

- 1er tournoi: Les 6 meilleurs résultats
- 2e tournoi: 3 groupes sur 3
- 3e tournoi: 3 groupes sur 3
- 4e tournoi: Les 6 meilleurs résultats